ÁGUIA DEV · GRADE CURRICULAR

Do zero à primeira vaga como desenvolvedor C# .NET

Todos os módulos e aulas planejados para o curso, na ordem em que você vai estudar.

8	2	244
módulos	módulos bônus	aulas planejadas

Antes de começar

- O curso está em produção. Novas aulas são gravadas e liberadas continuamente, por isso nem todas as aulas desta lista já estão disponíveis na plataforma.
- Sempre que uma nova aula é liberada, você recebe um aviso na área exclusiva para alunos da nossa comunidade no Discord.
- Mais aulas podem ser adicionadas ao longo do tempo, e títulos ou a ordem de algumas aulas podem mudar para melhorar a sua experiência.
- Como o curso ainda está em produção, seu acesso passou de um para dois anos, em agradecimento pela confiança e pelo apoio na compra.

MÓDULO 1 Conceitos Básicos e Ferramentas

11 aulas

01 Dia Zero
02 Organizando os estudos
03 Arquitetura de Computadores
04 Arquivos e Diretórios
05 Back-end e Front-end
06 Linha de Comando
07 O .NET, o CSharp e o compilador
08 Configuração de Ambiente
09 Olá, mundo!
10 Debug: o programa por debaixo dos panos
11 IA como ferramenta de estudo

MÓDULO 2 Fundamentos do C#

51 aulas

01 Apresentação do Módulo: Fundamentos do C#
02 Configuração de Ambiente
03 Variáveis e Constantes
04 Palavras reservadas
05 Tipos
06 Concatenação e Interpolação de strings
07 Tupla
08 Operadores Matemáticos
09 Operadores de Atribuição
10 Operadores de Comparação
11 Introdução à Lógica Booleana
12 Operadores Lógicos na Prática
13 Combinando Expressões Lógicas
14 Expressões Lógicas Avançadas na Prática
15 Estrutura de Controle IF
16 Operador Ternário
17 Estrutura de Controle SWITCH - Parte 1
18 Estrutura de Controle SWITCH - Parte 2
19 Boas Práticas com Estruturas de Controle
20 Estruturas de Repetição - Parte 1

21 Estruturas de Repetição - Parte 2
22 Estruturas de Repetição - Parte 3
23 Vetor
24 Praticando com Vetores
25 Matriz
26 Praticando com Matrizes
27 Lista
28 Tipos Nulos
29 Coalescência Nula
30 Enumeradores
31 Comentando seu código com clareza
32 Parâmetros de Entrada no Console
33 Introdução a métodos
34 Métodos com parâmetros
35 Parâmetros opcionais (default)
36 Parâmetros de saída (out)
37 Escopo
38 Introdução à conversão de tipos
39 Conversão Segura
40 Dicionário
41 Projeto Calculadora de IMC
42 Projeto Calculadora de IMC - Refatoração
43 Projeto Calculadora Básica
44 Projeto Calculadora Básica - Refatoração
45 Tratamento de Exceções - Parte 1
46 Tratamento de Exceções - Parte 2
47 De volta às origens
48 Pacotes Nuget
49 Projeto Lista de Tarefas
50 Projeto Lista de Tarefas - Refatoração
51 Limitações do terminal integrado no modo debug

MÓDULO 3 Controle de Versão

24 aulas

01 Apresentação do módulo: Controle de Versão
02 Configuração de Ambiente
03 O que é e porque versionar
04 Repositório local
05 Histórico e logs
06 Desfazendo alterações - Parte 1
07 Desfazendo alterações - Parte 2
08 O que não deve ir para o Git
09 Ignorando arquivos
10 Commits semânticos
11 Tags
12 Ramos de desenvolvimento
13 Espera! Ainda não tá pronto
14 Merge
15 Deu conflito! E agora?
16 Arquivo README
17 O Github
18 Arquivo README de Perfil
19 Repositório Remoto
20 Revisão de código
21 Fluxo de trabalho
22 Desfazendo alterações - Parte 3
23 Portfólio
24 Usando Git no VS Code

MÓDULO 4 LINQ

12 aulas

01 Apresentação do Módulo: LINQ
02 O que é LINQ
03 Expressões Lambda
04 Filtragem
05 Projeção
06 Elementos
07 Agregação
08 Ordenação
09 Quantificadores
10 Agrupamento
11 Conversões
12 Usando LINQ no App Lista de Tarefas

MÓDULO 5 Programação Orientada a Objetos (POO)

34 aulas

01 Apresentação do Módulo: Programação Orientada a Objetos
02 Classe e Objeto
03 Os quatro pilares
04 Campos e Propriedades
05 Métodos
06 Construtores
07 Sobrecarga de Métodos
08 Encapsulamento
09 Modificadores de Acesso
10 Herança
11 Polimorfismo
12 Classes Abstratas
13 Interfaces
14 Lançando Exceções
15 Exceções personalizadas
16 Parâmetros params
17 Associação e Agregação
18 Composição
19 Composição vs Herança
20 Namespaces e Organização de Código
21 Métodos de Extensão
22 Classes Parciais
23 Membros Estáticos
24 Classes Estáticas
25 Refatoração do Projeto Lista de Tarefas Simples
26 Classes Nativas do .NET: o que já vem pronto
27 Classes úteis: DateTime e TimeSpan
28 Classes úteis: Random
29 Projeto Gerador de Senhas
30 Classes úteis: Guid
31 Classes úteis: Math
32 Classes úteis: File, FileInfo e Path
33 Classes úteis: String e StringBuilder
34 Classes úteis: Directory, DirectoryInfo e Environment

MÓDULO 6 Banco de Dados

47 aulas

01 Apresentação do Módulo: Banco de Dados
02 Configuração de Ambiente
03 O que é um Banco de Dados
04 Por que usar SQLite
05 Conceitos Fundamentais
06 Tipos de Dados
07 Modelagem de Banco de Dados
08 Criando Tabelas (DDL)
09 Chave Primária
10 Constraints Básicas
11 Alterando Estrutura de Tabelas
12 Removendo Estruturas
13 Inserindo Dados
14 Atualizando Dados
15 Removendo Dados
16 Introdução ao SELECT
17 Filtrando Dados
18 Ordenando e Limitando Resultados
19 Funções de Agregação
20 Relacionando Tabelas
21 INNER JOIN
22 LEFT JOIN
23 RIGHT JOIN
24 FULL OUTER JOIN
25 GROUP BY
26 HAVING
27 Funções de String
28 Funções Numéricas
29 Trabalhando com Datas
30 Tratando Valores NULL
31 Conceito de Transação (SQL)
32 Introdução ao ADO.NET
33 Criando Conexão com SQLite
34 INSERT com ADO.NET
35 SELECT com ADO.NET
36 UPDATE e DELETE com ADO.NET

37 O Problema sem Transações
38 Transações com ADO.NET
39 Boas Práticas com Transações
40 O que é o Dapper
41 Configurando o Dapper
42 CRUD com Dapper
43 Transações com Dapper
44 ADO.NET vs Dapper
45 Boas Práticas de Acesso a Dados
46 Conectando App Lista de Tarefas ao Banco de Dados
47 Erros Comuns e Encerramento

MÓDULO 7 API

34 aulas

01 Apresentação do Módulo: API
02 Configuração de Ambiente
03 O que é uma API
04 Protocolo HTTP: conceitos básicos
05 Verbos HTTP e Status Codes
06 Anatomia de uma requisição HTTP
07 Headers HTTP: para que servem e como usar
08 O que é REST
09 Princípios REST e design de URLs
10 Verbos HTTP e Status Codes no REST
11 Versionamento de APIs
12 Paginação, filtros e ordenação
13 Tipos de erro e status codes
14 Padrão de resposta de erro em APIs
15 Autenticação por token
16 JWT: funcionamento e boas práticas
17 Autorização baseada em roles
18 Autenticação x Autorização
19 Consumir API
20 CORS
21 Arquivo de configuração
22 Separação de responsabilidades no back-end
23 Injeção de Dependência: conceito e problemas que resolve
24 Injeção de Dependência na prática
25 Contexto da requisição: dados de sessão e usuário
26 Options Pattern: configurações fortemente tipadas
27 Boas práticas de design no back-end para APIs
28 Logs em APIs: conceitos e boas práticas
29 Logs estruturados com Serilog
30 Health Checks: monitorando a saúde da API
31 A importância da documentação de APIs
32 Documentação
33 O que NÃO fazer em APIs REST
34 Criando uma API para o App Lista de Tarefas

MÓDULO 8 Projetos

8 aulas

01 Apresentação do Módulo BÔNUS: Projetos
02 Segredos de aplicativo
03 Posto de Gasolina - Fase 1
04 Projeto em camadas
05 O padrão MVC
06 Posto de Gasolina - Fase 2
07 Posto de Gasolina - Fase 3
08 Praticar! Praticar! Praticar!

BÔNUS LinkedIn Magnético

11 aulas

01 Apresentação do Módulo BÔNUS: LinkedIn Magnético
02 LinkedIn: Muito Além de um Site de Vagas
03 Como Escolher a Melhor Foto
04 Como Criar um Título Profissional
05 Imagem de Capa
06 Como Escrever um “Sobre” que Valoriza seu Perfil
07 URL Personalizada
08 Como Usar a Seção Destaques do LinkedIn
09 Formação, Certificados e Competências
10 Mostre seu portfólio na seção “projetos”

11 Experiência Profissional

BÔNUS Marketing Pessoal

12 aulas

01 Apresentação do Módulo BÔNUS: Marketing Pessoal
02 Networking
03 Ciclo da autoridade
04 Currículo campeão
05 Portfólio
06 Admirável emprego novo
07 Soft Skills
08 Processo seletivo
09 Entrevista
10 Trabalho remoto
11 Saúde física e mental
12 Matriz de prioridade